

УПАКОВКИ З ПОЛІМАТЕРІАЛІВ

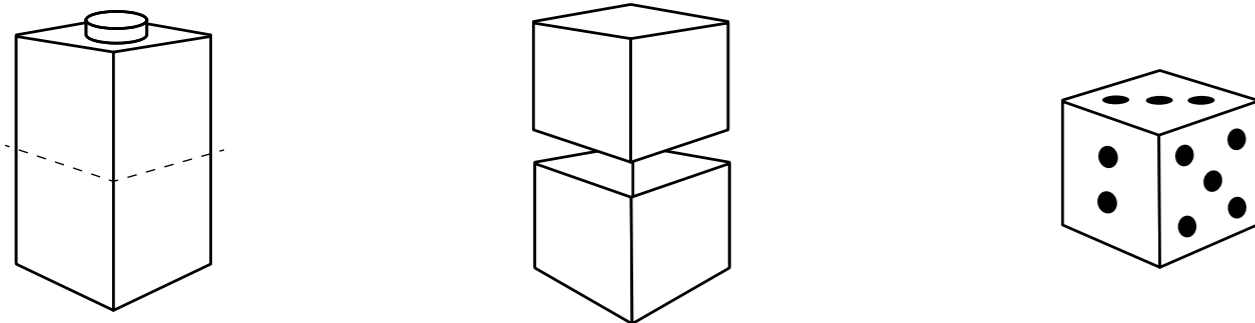


interzero®
zero waste solutions

ekopaka.org

F R D FUNDACJA
ROZWOJU
DZIECI

1 ПРИГОТУЙ КУБИК



1. Візьми пакет з основою квадрата і розріж його на частини так, щоб вийшло два куба з рівними сторонами.

2. Вклади одну частину в другу, щоб вийшов кубик.

3. Намалюй крапки на сторонах кубика фломастером.

Такий спосіб використання відходів називається апциклінгом, тобто творенням предметів вищої ужиткової та естетичної вартості, ніж початковий матеріал.

2 ПРИГОТУЙ ФІШКИ

Пакети все частіше закриваються кришечками. Вибери кришечки різного кольору, форми чи розміру і...фішки готові!

В багатьох місцях такі кришечки збираються з благою метою. Тому не забувай відділити їх від пакета та передати на збірку. Можеш також самостійно організувати таку збірку.

Апциклінг (кубик), повторне використання (фішки) та рециклінг вписуються в рух zero waste – без змарнування, котрий направлений на зменшення відходів.

3 ПРАВИЛА ГРИ

1. Гра – класична доганялка. Хто швидше дійде до мети – той виграв.

2. Гравці пересуваються по аркушу, кидаючи кубик та пересуваючи фішку на відповідну кількість клітинок.

3. На деяких полях гравці зустрінуться з гірками та драбинами. Гірка – потрапляєш на поле, що ближче до старту. Драбина – на поле, що ближче до фінішу.

4. На виділених полях гравці зіпнуться з питаннями:
а) Відповіді на запитання можна знайти у листівці про упаковки з поліматеріалів.
б) Правильна відповідь на питання означає просування на три квадрати вперед.
в) Неправильна відповідь на питання означає пропуск черги.

5. На виділених полях гравці будуть стикатися із завданнями:
а) Виконання завдання значить використання бонусу, що описаний на полі завдання.
б) Невиконання завдання призводить до повернення на поле Старт.

