

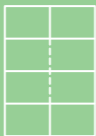


**Na kawałku kartonu  
narysuj obrazek.  
Sfotografuj go  
telefonem i wydrukuj  
na kartce papieru -  
to będzie wzór. Kartonik  
z obrazkiem potnij  
na puzzle, włóż do  
koperty ze wzorem  
i... upominek gotowy!**

**Tetris to stara gra komputerowa, która polega na układaniu w rzędy pojawiających się figur (sprawdźcie w internecie!).  
Wytnijcie jak najwięcej figur ze starych gazet lub pudełek i przenieście tetris do świata realnego!**



**Chcesz zrobić własny  
mininotes? Potrzebna  
Ci kartka papieru A4  
i nożyczki. Złóż i natnij  
kartkę według wzoru  
i... gotowe!**

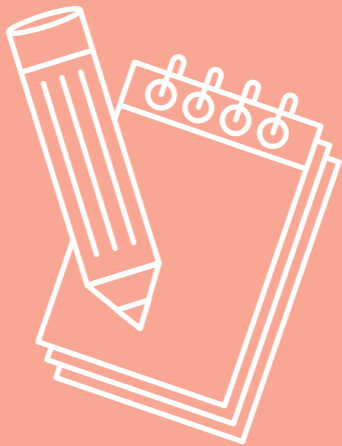


A teraz będzie  
przewrotnie. Papier,  
kamień, nożyce to gra  
towarzyska, w którą gra  
się używając dłoni. Kto  
ma nad kim przewagę?  
Papier nad kamieniem,  
nożyce nad papierem,  
kamień nad nożycami.  
Udanej zabawy!



**Teatr cieni – wytnij kontury postaci z kartonu i przymocuj je do patyczków albo kredek.**

**Do przygotowania przedstawienia potrzebna jest jeszcze tylko ściana, lampa i... scenariusz.**



**Zorganizujcie zawody papierowych pojazdów powietrznych – z gazet, niepotrzebnych zadrukowanych kartek, starych rysunków lub kartoników stwórzcie flotę samolotów lub innych maszyn. Podpiszcie pojazdy i sprawdźcie jak daleko lecą!**



Każdy bierze jedną małą karteczkę i rysuje na niej, co tylko zechce. Układacie karteczki w kolejności siedzenia i wspólnie tworzycie opowieść. Może ktoś pomoże ją zapisać? Jeśli fragmenty opowieści zanotujecie przy rysunkach powstanie ilustrowana książeczka.

Znacie grę w państwa  
- miasta? A może  
wymyślicie własne  
kategorie, np.: postać  
z filmu, nazwa gry  
planszowej, tytuł książki  
i... do dzieła.

**Na wyciętych  
szablonach w kształcie  
komiksowych dymków  
umieśćcie swoje  
ulubione cytaty  
z książek – teraz czas  
na sesję fotograficzną  
z pomocą aparatu  
(wystarczy ten  
w telefonie!). Każdy  
może na chwilę  
wypowiadać się jak  
słynna literacka postać!**

Przyłóż do wybranego obrazka arkusz cienkiej bibuły lub kalki technicznej i odrysuj, zaznaczając tylko punkty. Następnie oznacz je cyframi. W ten sposób masz gotowy wzór do zabawy pod hasłem „połącz kropki”.